

NUNKIRCHER

TURNIERSYSTEM

A. Grundgedanken

Mit dem Nunkircher Turniersystem wird in der Vorrunde eine Auswahl nach Spielstärke der einzelnen Teams getroffen.

Die starken Mannschaften spielen das A - Turnier, die schwachen Mannschaften das B - Turnier und die schwächeren Mannschaften das C - Turnier.

Losglück und Lospech sind weitgehend ausgeschaltet.

B. Vorrunde

1. In der Vorrunde werden 4 Spiele von jeder Mannschaft ausgetragen. (ähnlich dem Schweizer System)
2. Siege werden mit 1 Punkt bewertet.
3. Freilose werden als Siege gewertet.
4. In der Vorrunde kann ein Team nur 1 Freilos erhalten.
5. Turnierbeispiel für 114 Mannschaften

An diesem Beispiel soll der Ablauf der Vorrunde und die Zusammensetzung der Turniere erklärt werden.

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Vorrunde		A, B u. C Turnier		Teilnehmer 114	
Spiel	Punkte	Spiele	Ergebnis	Gesamt	K
1	0	57 gegen 57	57 mit 1 Punkt 57 mit 0 Punkten	57 mit 1 Punkt 57 mit 0 Punkten	114
2	1	28 gegen 28 +1 Freilos	29 mit 2 Punkten 28 mit 1 Punkt	29 mit 2 Punkten	114
	0	28 gegen 28 1 Freilos	29 mit 1 Punkt 28 mit 0 Punkten	57 mit 1 Punkt 28 mit 0 Punkten	
3	2	14 gegen 14 +1 Freilos	15 mit 3 Punkten 14 mit 2 Punkten	15 mit 3 Punkten	114
	1	28 gegen 28 +1 Freilos	29 mit 2 Punkten 28 mit 1 Punkt	43 mit 2 Punkten 42 mit 1 Punkt	
	0	14 gegen 14	14 mit 1 Punkt 14 mit 0 Punkten	14 mit 0 Punkten	
4	3	7 gegen 7 +1 Freilos	8 mit 4 Punkten 7 mit 3 Punkten		114
	2	21 gegen 21 +1 Freilos	22 mit 3 Punkten 21 mit 2 Punkten	8 mit 4 Punkten 29 mit 3 Punkten	
	1	21 gegen 21	21 mit 2 Punkten 21 mit 1 Punkt	42 mit 2 Punkten 28 mit 1 Punkt	
	0	7 gegen 7	7 mit 1 Punkt 7 mit 0 Punkten	7 mit 0 Punkten	

Zusammensetzung der Turniere

A - Turnier	B - Turnier	C - Turnier
8 mit 4 Punkten	42 mit 2 Punkten	28 mit 1 Punkten
29 mit 3 Punkten		7 mit 0 Punkten
37 Teilnehmer	42 Teilnehmer	35 Teilnehmer

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nach Ende der Vorrunde ergibt sich folgende Sachlage für das Turnierbeispiel mit 114 Teams:

5.1. Zwischenrunde A - Turnier

37 Teams haben sich qualifiziert, davon

8 Teams mit 4 Punkten und
29 Teams mit 3 Punkten.

5.2. Zwischenrunde B - Turnier

42 Teams haben sich qualifiziert, alle mit 2 Punkten.

5.3. Zwischenrunde C - Turnier

35 Teams haben sich qualifiziert, davon

28 Teams mit 1 Punkt und
7 Teams mit 0 Punkten.

C. Zwischenrunde*

1. Da die Hauptrunden im A, B, und C - Turnier im Ko - System ausgespielt werden, ist es notwendig Zwischenrunden für die Turniere zu spielen.

1.1. Zwischenrunde A - Turnier

Die Zwischenrundenspiele werden aus den Teams mit 3 Punkten ausgelost, wobei eine Mannschaft, die den 3 Punkt durch Freilos erhalten hat, auf jeden Fall Zwischenrunde spielt.

Bei 114 Teams in dem Turnierbeispiel sind 5 Zwischenrundenspiele für das A - Turnier nötig.

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

1.2. Zwischenrunde B - Turnier

Die Zwischenrunde B wird unter den Mannschaften mit 2 Punkten ausgelost. Auch hier gilt, daß eine Mannschaft, die den 2 Punkt durch Freilos erhalten hat, auf jeden Fall Zwischenrunde spielt.

Im Beispiel sind 10 Zwischenrundenspiele notwendig.

1.3 Zwischenrunde C - Turnier

Die Zwischenrunde C - Turnier wird nach Möglichkeit unter den Teams mit 0 Punkten ausgespielt.

2. Verlierer der Zwischenrunden

Die Verlierer der Zwischenrunden scheiden aus dem Turnier aus. Eine Übernahme der Verlierer der Zwischenrunde A ins B - Turnier und der Verlierer B ins C - Turnier ist nicht möglich, sie widerspricht dem Grundgedanken aus A.

D . Hauptrunde

Die Hauptrunden für das A, B und C Turnier werden im Ko-System ausgetragen. Es wird in allen Hauptrunden nach Setzbaum gespielt (nur eine Auslosung).

1. Hauptrunde A - Turnier

Teams mit echten 4 Siegen werden gesetzt, um ein Aufeinandertreffen in der 1. Runde zu vermeiden.

Im Beispiel haben 8 Teams 4 Punkte.

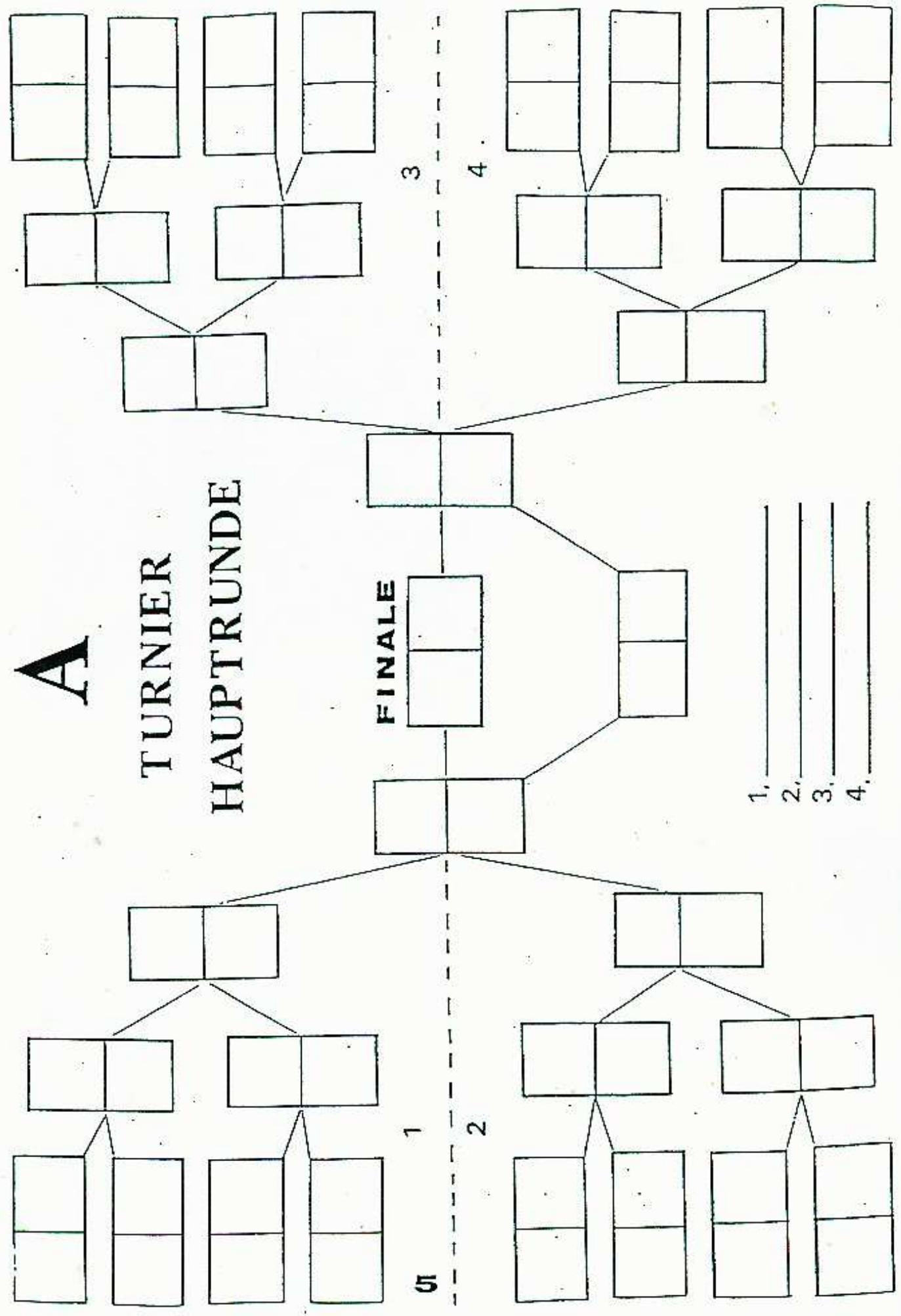
Mindestens 1 Team hat den 4 Siegpunkt durch Freilos erhalten, daher werden nur die 7 echten 4 Punkte Mannschaften gesetzt.

Die anderen Mannschaften werden zugelost.

NUNKRCHER TURNIERSYSTEM

A

TURNIER HAUPTRUNDE



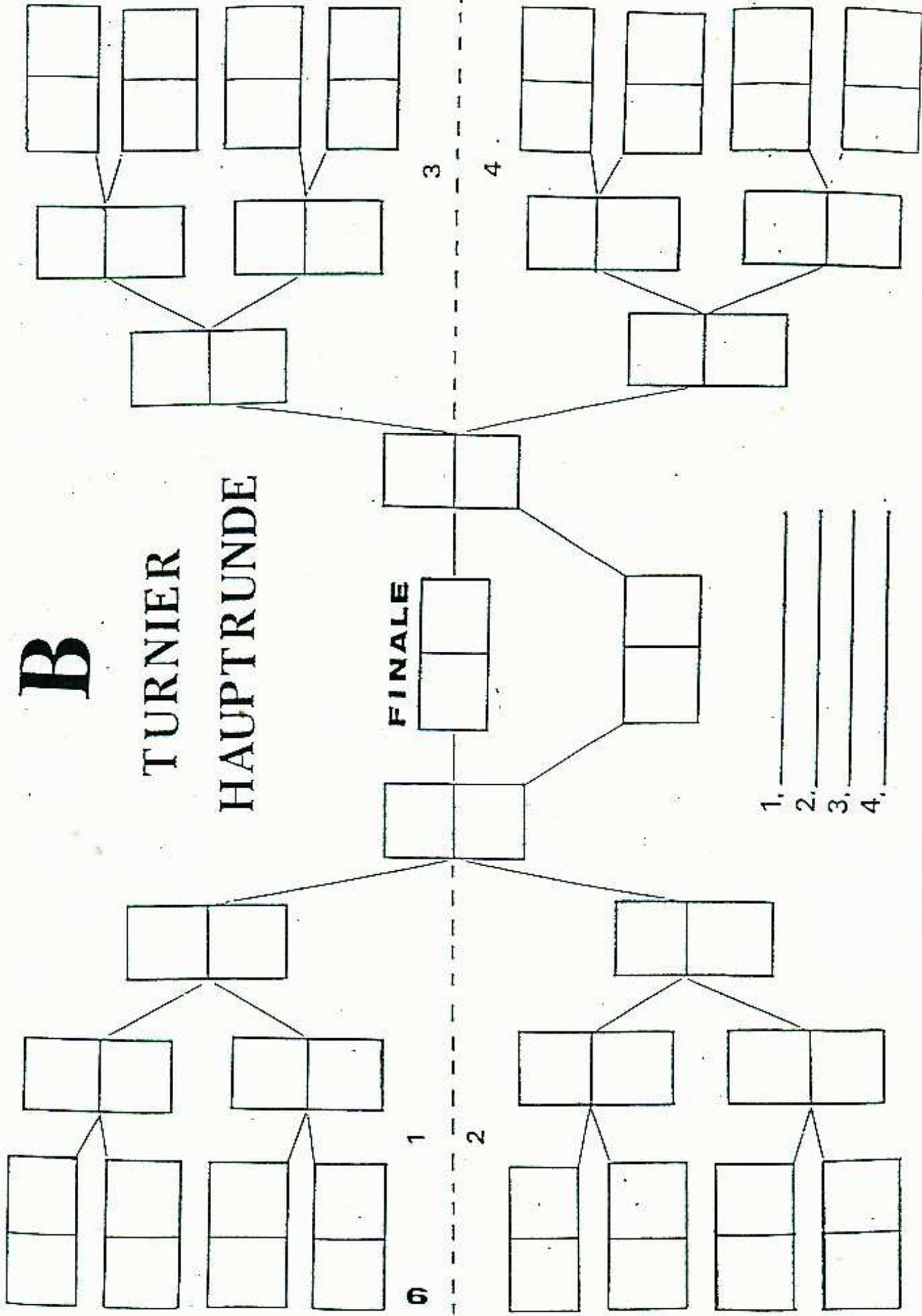
- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____
- 4. _____

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

B

TURNIER

HAUPTRUNDE



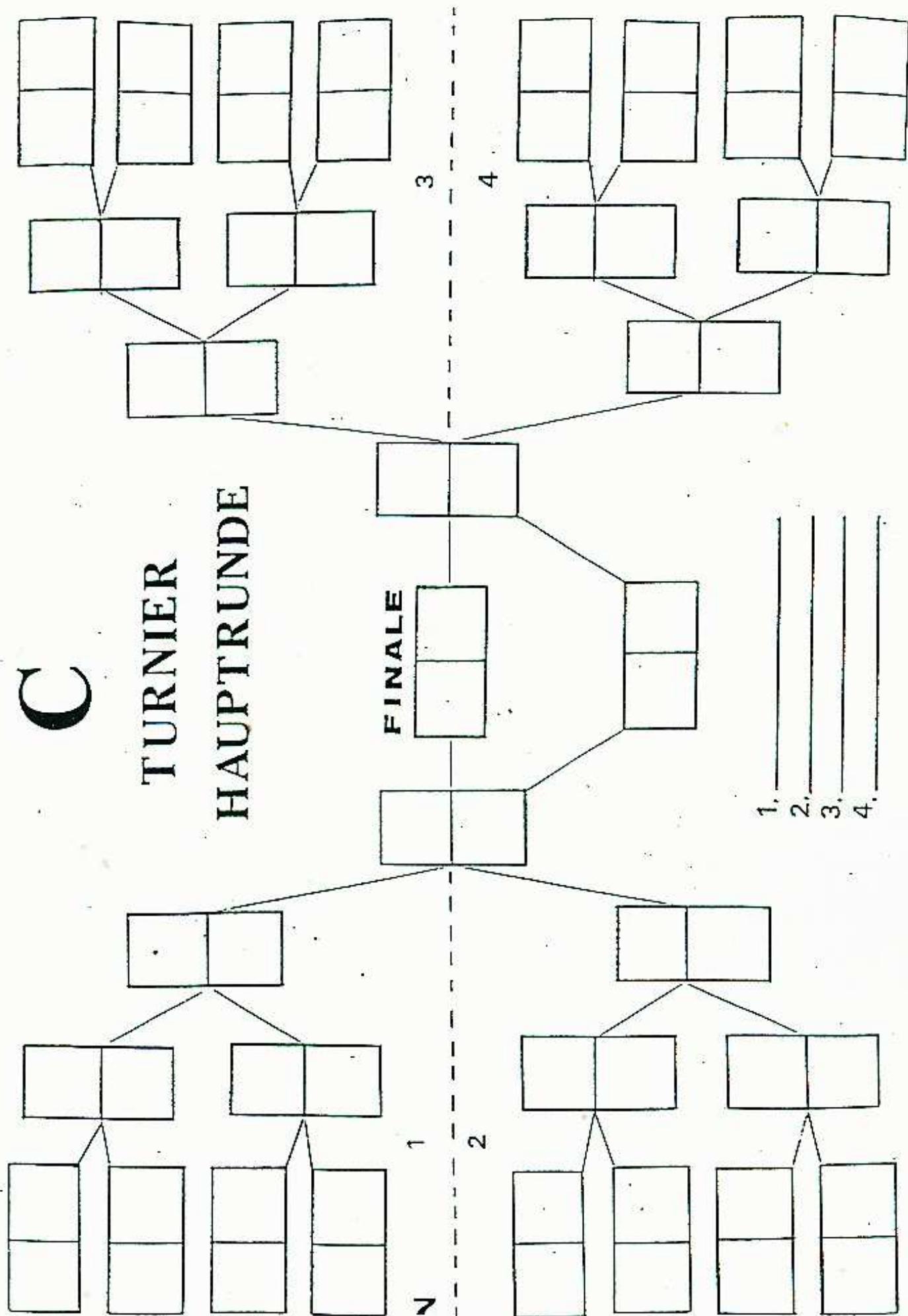
- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____
- 4. _____

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

C

TURNIER

HAUPTRUNDE



NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

2. Hauptrunde B - Turnier

In der Hauptrunde B wird keine Mannschaft gesetzt.
Die Spiele werden frei ausgelost.

3. Hauptrunde C - Turnier

In der Hauptrunde C wird keine Mannschaft gesetzt.
Die Spiele werden frei ausgelost.

E. Sönstiges

1. In Streitfragen, die das Turniersystem betreffen entscheidet die Turnierleitung.
2. In Streitfragen, die das Pétanquereglement betreffen entscheidet der Schiedsrichter bzw. der Oberschiedsrichter.
3. Nach Meldeschluß ist kein Einstieg ins Turnier mehr möglich.

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			Z.R.- Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
Bei weniger als 27 teilnehmenden Mannschaften ist es wenig sinnvoll, das System zu spielen, da in der Hauptrunde C nur 7 Teilnehmer												
27	9	10	8	1	2	-	7	6	8	8		
28	9	11	8	1	3	-	7	5	8	8		
29	10	11	8	2	3	-	6	5	8	8		
30	10	12	8	2	4	-	6	4	8	8		
31	10	12	9	2	4	1	6	4	7	8		
32	10	12	10	2	4	2	6	4	6	8		
33	11	12	10	3	4	2	5	4	6	8		
34	12	12	10	4	4	2	4	4	6	8		
35	12	13	10	4	5	2	4	3	6	8		
36	12	13	11	4	5	3	4	3	5	8		
37	12	14	11	4	6	3	4	2	5	8		
38	13	14	11	5	6	3	3	2	5	8		
39	13	15	11	5	7	3	3	1	5	8		
40	13	15	12	5	7	4	3	1	4	8		
41	14	15	12	6	7	4	2	1	4	8		
42	14	16	12	6	-	4	2	16	4	8	16	8
43	14	16	13	6	-	5	2	16	3	8	16	8
44	14	17	13	6	1	5	2	15	3	8	16	8
45	15	17	13	7	1	5	1	15	3	8	16	8
46	15	18	13	7	2	5	1	14	3	8	16	8
47	15	18	14	7	2	6	1	14	2	8	16	8
48	15	18	15	7	2	7	1	14	1	8	16	8
49	16	18	15	-	2	7	16	14	1	16	16	8

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			Z R.- Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
50	17	18	15	1	2	7	15	14	1	16	16	8
51	17	19	15	1	3	7	15	13	1	16	16	8
52	17	19	16	1	3	-	15	13	16	16		
53	17	20	16	1	4	-	15	12	16	16		
54	18	20	16	2	4	-	14	12	16	16		
55	18	21	16	2	5	-	14	11	16	16		
56	18	21	17	2	5	1	14	11	15	16		
57	19	21	17	3	5	1	13	11	15	16		
58	19	22	17	3	6	1	13	10	15	16		
59	19	22	18	3	6	2	13	10	14	16		
60	19	23	18	3	7	2	13	9	14	16		
61	20	23	18	4	7	2	12	9	14	16		
62	20	24	18	4	8	2	12	8	14	16		
63	20	24	19	4	8	3	12	8	13	16		
64	20	24	20	4	8	4	12	8	12	16		
65	21	24	20	5	8	4	11	8	12	16		
66	22	24	20	6	8	4	10	8	12	16		
67	22	25	20	6	9	4	10	7	12	16		
68	22	25	21	6	9	5	10	7	11	16		
69	22	26	21	6	10	5	10	6	11	16		
70	23	26	21	7	10	5	9	6	11	16		
71	23	27	21	7	11	5	9	5	11	16		
72	23	27	22	7	11	6	9	5	10	16		
73	24	27	22	8	11	6	8	5	10	16		
74	24	28	22	8	12	6	8	4	10	16		

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			Z.R.- Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
75	24	28	23	8	12	7	8	4	9	16		
76	24	29	23	8	13	7	8	3	9	16		
77	25	29	23	9	13	7	7	3	9	16		
78	25	30	23	9	14	7	7	2	9	16		
79	25	30	24	9	14	8	7	2	8	16		
80	25	30	25	9	14	9	7	2	7	16		
81	26	30	25	10	14	9	6	2	7	16		
82	27	30	25	11	14	9	5	2	7	16		
83	27	31	25	11	15	9	5	1	7	16		
84	27	31	26	11	15	10	5	1	6	16		
85	27	32	26	11	-	10	5	32	6	16	32	16
86	28	32	26	12	-	10	4	32	6	16	32	16
87	28	33	26	12	1	10	4	31	6	16	32	16
88	28	33	27	12	1	11	4	31	5	16	32	16
89	29	33	27	13	1	11	3	31	5	16	32	16
90	29	34	27	13	2	11	3	30	5	16	32	16
91	29	34	28	13	2	12	3	30	4	16	32	16
92	29	35	28	13	3	12	3	29	4	16	32	16
93	30	35	28	14	3	12	2	29	4	16	32	16
94	30	36	28	14	4	12	2	28	4	16	32	16
95	30	36	29	14	4	13	2	28	3	16	32	16
96	30	36	30	14	4	14	2	28	2	16	32	16
97	31	36	30	15	4	14	1	28	2	16	32	16
98	32	36	30	-	4	14	32	28	2	32	32	16
99	32	37	30	-	5	14	32	27	2	32	32	16

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			2 R. - Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
100	32	37	31	-	5	15	32	27	1	32	32	16
101	32	38	31	-	6	15	32	26	1	32	32	16
102	33	38	31	1	6	15	31	26	1	32	32	16
103	33	39	31	1	7	15	31	25	1	32	32	16
104	33	39	32	1	7	-	31	25	32	32		
105	34	39	32	2	7	-	30	25	32	32		
106	34	40	32	2	8	-	30	24	32	32		
107	34	40	33	2	8	1	30	24	31	32		
108	34	41	33	2	9	1	30	23	31	32		
109	35	41	33	3	9	1	29	23	31	32		
110	35	42	33	3	10	1	29	22	31	32		
111	35	42	34	3	10	2	29	22	30	32		
112	35	42	35	3	10	3	29	22	29	32		
113	36	42	35	4	10	3	28	22	29	32		
114	37	42	35	5	10	3	27	22	29	32		
115	37	43	35	5	11	3	27	21	29	32		
116	37	43	36	5	11	4	27	21	28	32		
117	37	44	36	5	12	4	27	20	28	32		
118	38	44	36	6	12	4	26	20	28	32		
119	38	45	36	6	13	4	26	19	28	32		
120	38	45	37	6	13	5	26	19	27	32		
121	39	45	37	7	13	5	25	19	27	32		
122	39	46	37	7	14	5	25	18	27	32		
123	39	46	38	7	14	6	25	18	26	32		
124	39	47	38	7	15	6	25	17	26	32		

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			Z.R.- Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
125	40	47	38	8	15	6	24	17	26		32	
126	40	48	38	8	16	6	24	16	26		32	
127	40	48	39	8	16	7	24	16	25		32	
128	40	48	40	8	16	8	24	16	24		32	
129	41	48	40	9	16	8	23	16	24		32	
130	42	48	40	10	16	8	22	16	24		32	
131	42	49	40	10	17	8	22	15	24		32	
132	42	49	41	10	17	9	22	15	23		32	
133	42	50	41	10	18	9	22	14	23		32	
134	43	50	41	11	18	9	21	14	23		32	
135	43	51	41	11	19	9	21	13	23		32	
136	43	51	42	11	19	10	21	13	22		32	
137	44	51	42	12	19	10	20	13	22		32	
138	44	52	42	12	20	10	20	12	22		32	
139	44	52	43	12	20	11	20	12	21		32	
140	44	53	43	12	21	11	20	11	21		32	
141	45	53	43	13	21	11	19	11	21		32	
142	45	54	43	13	22	11	19	10	21		32	
143	45	54	44	13	22	12	19	10	20		32	
144	45	54	45	13	22	13	19	10	19		32	
145	46	54	45	14	22	13	18	10	19		32	
146	47	54	45	15	22	13	17	10	19		32	
147	47	55	45	15	23	13	17	9	19		32	
148	47	55	46	15	23	14	17	9	18		32	
149	47	56	46	15	24	14	17	8	18		32	

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			Z R.- Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
150	48	56	46	16	24	14	16	8	18	32		
151	48	57	46	16	25	14	16	7	18	32		
152	48	57	47	16	25	15	16	7	17	32		
153	49	57	47	17	25	15	15	7	17	32		
154	49	58	47	17	26	15	15	6	17	32		
155	49	58	48	17	26	16	15	6	16	32		
156	49	59	48	17	27	16	15	5	16	32		
157	50	59	48	18	27	16	14	5	16	32		
158	50	60	48	18	28	16	14	4	16	32		
159	50	60	49	18	28	17	14	4	15	32		
160	50	60	50	18	28	18	14	4	14	32		
161	51	60	50	19	28	18	13	4	14	32		
162	52	60	50	20	28	18	12	4	14	32		
163	52	61	50	20	29	18	12	3	14	32		
164	52	61	51	20	29	19	12	3	13	32		
165	52	62	51	20	30	19	12	2	13	32		
166	53	62	51	21	30	19	11	2	13	32		
167	53	63	51	21	31	19	11	1	13	32		
168	53	63	52	21	31	20	11	1	12	32		
169	54	63	52	22	31	20	10	1	12	32		
170	54	64	52	22	-	20	10	-	12	32	64	32
171	54	64	53	22	-	21	10	-	11	32	64	32
172	54	65	53	22	1	21	10	63	11	32	64	32
173	55	65	53	23	1	21	9	63	11	32	64	32
174	55	66	53	23	2	21	9	62	11	32	64	32

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			Z.R.- Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
175	55	66	54	23	2	22	9	62	10	32	64	32
176	55	66	55	23	2	23	9	62	9	32	64	32
177	56	66	55	24	2	23	8	62	9	32	64	32
178	57	66	55	25	2	23	7	62	9	32	64	32
179	57	67	55	25	3	23	7	61	9	32	64	32
180	57	67	56	25	3	24	7	61	8	32	64	32
181	57	68	56	25	4	24	7	60	8	32	64	32
182	58	68	56	26	4	24	6	60	8	32	64	32
183	58	69	56	26	5	24	6	59	8	32	64	32
184	58	69	57	26	5	25	6	59	7	32	64	32
185	59	69	57	27	5	25	5	59	7	32	64	32
186	59	70	57	27	6	25	5	58	7	32	64	32
187	59	70	58	27	5	26	5	58	6	32	64	32
188	59	71	58	27	7	26	5	57	6	32	64	32
189	60	71	58	28	7	26	4	57	6	32	64	32
190	60	72	58	28	8	26	4	56	6	32	64	32
191	60	72	59	28	8	27	4	56	5	32	64	32
192	60	72	60	28	8	28	4	56	4	32	64	32
193	61	72	60	29	8	28	3	56	4	32	64	32
194	62	72	60	30	8	28	2	56	4	32	64	32
195	62	73	60	30	9	28	2	55	4	32	64	32
196	62	73	61	30	9	29	2	55	3	32	64	32
197	62	74	61	30	10	29	2	54	3	32	64	32
198	63	74	61	31	10	29	1	54	3	32	64	32
199	63	75	61	31	11	29	1	53	3	32	64	32

NUNKIRCHER TURNIERSYSTEM

Nr.	Teilnehmer			Z R.- Spiele			Freilose			T.-Hauptrunde		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
200	63	75	62	31	11	30	1	53	2	32	64	32
201	64	75	62	-	11	30	-	53	2	64	64	32
202	64	76	62	-	12	30	-	52	2	64	64	32
203	64	76	63	-	12	31	-	52	1	64	64	32
204	64	77	63	-	13	31	-	51	1	64	64	32
205	65	77	63	1	13	31	64	51	1	64	64	32
206	65	78	63	1	14	31	64	50	1	64	64	32
207	65	78	64	1	14	31	64	50	-	64	64	64
↓												
412	129	155	128	1	27	-	127	101	-	128	128	128

Grundgedanken

Mit dem Nunkircher Turniersystem wird in der Vorrunde eine Auswahl nach Spielstärke der einzelnen Teams getroffen.

Die starken Mannschaften spielen das A-Turnier (4 Siege oder 3 Siege und eine Niederlage), die mittelstarken Mannschaften spielen das B-Turnier (2 Siege und 2 Niederlagen) und die etwas schwächeren Mannschaften spielen das C-Turnier (1 Sieg und 3 Niederlagen oder 4 Niederlagen).

So lautet die Einleitung zum Nunkircher Turniersystem, das von Manfred Lillig aus dem gleichnamigen Verein entwickelt wurde. Es gliedert sich in **drei Abschnitte**, der **Vorrunde**, die in einem abgewandelten Schweizer System ausgetragen wird, der **Zwischenrunde oder Cadrage** und der **Hauptrunde**, die in direktem K.-o. mit Setzbaum endet. Aus folgenden Gründen wollen wir uns heute etwas näher mit diesem System beschäftigen:

– Dieses System **garantiert viele Spiele** für jede Mannschaft (Minimum 5 Spiele).

– Obwohl die Vorrunde im Schweizer System ausgetragen wird, sind die Modifizierungen **pétanquegerecht**. Es geht nämlich nicht um Punkte, sondern **nur um Sieg oder Niederlage**. Freilose werden nicht ganz am Schluß vergeben (man lost normalerweise topfübergreifend), sondern die Freilose werden innerhalb eines Topfes mit gleicher Anzahl von Siegen oder Niederlagen gezogen.

– Für diejenigen, die nach Schluß der Vorrunde 4 Siege verbuchen können, sofern sie **Freilos** dabei hatten, **gibt es einen Extrabonus**, indem sie **für die Hauptrunde gesetzt** werden, also erst in den letzten Finalspielen aufeinandertreffen werden. Und es gibt, zum Glück, immer mehr Setzplätze als Setzkandidaten. Das bedeutet **zusätzlich eine Motivation**, nach 3 Siegen auch das letzte Spiel der Vorrunde erfolgreich zu überstehen, derweil die anderen (3 Siege und 1 Niederlage) für eine eventuelle Zwischenrunde in Frage kommen.

– Die Modalitäten der Zwischenrunde werden etwas weiter unten abgehandelt. Soviel ist jetzt schon zu sagen, daß die Auswahl der Teams auf gerechte Art und Weise geschieht.

Wie schon erwähnt, die komplette Hauptrunde wird in direktem K.-o. mit Setzbaum gespielt. Das bedeutet **keine Wartezeiten**

Das Nunkircher System

durch dauerndes Auslosen. Ein zügiger Turnierablauf ist gewährleistet. Auch für die Vorrunde, die ja durch das Schweizer System lange dauern kann, gibt es Tricks, die Wartezeiten zu überbrücken. Aber dazu später.

Hier ein Überblick über die wichtigsten Details der einzelnen Turnierabschnitte:

Vorrunde

– Von jeder Mannschaft werden 4 Spiele ausgetragen.

– Siege werden mit einem Punkt bewertet.

– Freilose werden als Siege gewertet.

– Jedes Team kann nur ein Freilos erhalten.

– Freilose werden nur innerhalb eines Topfes mit gleicher Anzahl von Siegen und Niederlagen gezogen.

Zwischenrunde A-Turnier

– Die Zwischenrundenspiele werden aus den Mannschaften mit 3 Siegen und 1 Niederlage ausgelost, wobei eine Mannschaft, die den 3. Sieg durch Freilos erhalten hat, auf jeden Fall Zwischenrunde spielen muß.

Zwischenrunde B-Turnier

– Die Zwischenrunde wird unter den Mannschaften ausgelost, die nach Abschluß der Vorrunde 2 Siege und 2 Niederlagen auf ihrem Konto haben. Auch hier gilt, daß eine Mannschaft, die den 2. Sieg durch Freilos erhalten hat, auf jeden Fall Zwischenrunde spielt.

Zwischenrunde C-Turnier

– In dieser Zwischenrunde sollen nach Möglichkeit die Mannschaften mit 4 Niederlagen spielen. Alle Verlierer der Zwischenrunden scheiden aus dem Turnier aus.

Hauptrunde A-Turnier

– Teams mit echten 4 Siegen werden ge-

setzt, um eine Aufeinandertreffen in den ersten K.-o.-Runden zu vermeiden. Alle anderen Mannschaften werden zugelost.

Hauptrunde B-Turnier

– Hier wird keine Mannschaft gesetzt. Alle Spiele werden frei ausgelost.

Hauptrunde C-Turnier

– Auch hier wird keine Mannschaft gesetzt. Alle Spiele werden frei ausgelost.

Das alles hört sich komplizierter an, als es in Wirklichkeit ist. Wenn man dazu noch einige Tricks anwendet, um auch die Vorrunde schnell zu überbrücken, dann ist der Turnierablauf von vielen Spielen und vor wenigen Wartezeiten gekennzeichnet. Die Tricks habe ich übrigens in Homburg beim Kurt abgeschaut.

Ein Zahlenbeispiel soll nun dieses Turnier einmal in aller Klarheit verdeutlichen. Doch eins vorweg:

Wie beim Poule-System mit Barrage und Cadrage ist auch hier die Anzahl der Spielrunden festgelegt, nur halt andere Zahlen. Gibt es beim Poule-System von 33 bis 64 Teams insgesamt 8 Spielrunden, von 65 bis 128 Teams 9 Spielrunden usw., so sieht die Rundenverteilung beim Nunkircher System folgendermaßen aus:

Bis 43 Teams gibt es 8 Spielrunden, von 44 bis 86 Teams gibt es 9 Spielrunden und von 87 bis 171 Teams gibt es 10 Spielrunden.

Nehmen wir an, daß sich genau 73 Teams eingeschrieben haben, also mit allen Finalen insgesamt 9 Spielrunden. In der 1. Runde spielen 36 gegen 36 und ein Team hat Freilos. Nach dieser Runde gibt es 37 mit einem Sieg (1 S.) und 36 mit keinem Sieg (0 S.). In der 2. Runde spielen:

18 (1 S.) gegen 18 (1 S.) + Freilos

18 (0 S.) gegen 18 (0 S.).

Nach dieser Runde gibt es 19 Teams mit 2 Siegen, 36 Teams mit einem Sieg und 18 Teams mit keinem Sieg.

Die 3. Runde sieht dann so aus:

9 (2 S.) gegen 9 (2 S.) + Freilos

18 (1 S.) gegen 18 (1 S.)

9 (0 S.) gegen 9 (0 S.).

Nach dieser Runde haben wir 10 Teams mit 3 Siegen, 27 mit 2 Siegen, 27 mit einem Sieg und 9 mit keinem Sieg.

Die 4. und letzte Runde sieht dann so aus:

5 (3 S.) gegen 5 (3 S.)

13 (2 S.) gegen 13 (2 S.) + Freilos

13 (1 S.) gegen 13 (1 S.) + Freilos

4 (0 S.) gegen 4 (0 S.) + Freilos.

Nach Abschluß dieser Runde haben sich für die Hauptrunde des A-, B- und C-Turniers folgende Teams qualifiziert:

5 Teams mit 4 Siegen und 19 mit 3 Siegen, das sind 24 Teams für das A-Turnier. 27 Teams spielen mit je 2 Siegen im B-Turnier. 18 Teams mit einem Sieg und 4 mit 4 Niederlagen spielen im C-Turnier. Anzumerken ist auch, daß das Verhältnis der Verteilung auf die drei Turniere, egal wieviel Mannschaften gemeldet haben, nahezu identisch ist:

- ca. 32% im A-Turnier,
- ca. 37% im B-Turnier
- und ca. 30% im C-Turnier.

Nebenstehende Tabelle verdeutlicht die Verteilung auf die einzelnen Turniere zzgl. der auszutragenden Zwischenrundenspiele. Gleichzeitig dient sie der Turnierleitung als Kontrolle.

Was kann nun die Turnierleitung tun, um die Vorrunde mit den 4 Spielrunden zügig abzuwickeln? Unabdingbare Voraussetzung und kleine Helfer sind nummerierte Papptäfelchen, auf deren Rückseite durch zwei Striche vier Felder - für die vier Vorrundenspiele - markiert sind. Bei Sieg ein Kreuz, bei Niederlage einen Kreis, bei Freilos ein F, und dann ab ins entsprechende Töpfchen.

Auch ist es hilfreich, daß Sieger und Verlierer nach Beendigung des Spiels zur Turnierleitung kommen, damit sie die nächste Paarung lösen können. Man muß bei diesem Schweizer System nun nämlich nicht bis zum Ende aller Partien warten, um die nächste Runde auszulösen. Das ist auf deutschen Turnierschauplätzen im allgemeinen üblich, und Unmutsäußerungen aufgrund der Wartezeiten keimen auf. Hier zwei Beispiele, dem vorzubeugen:

Wie die einzelnen Runden - analog unserem Beispiel mit 73 Teams - ablaufen, kann man während der 1. Runde ganz schnell selbst ausrechnen (Kontrollfunktion, siehe Tabelle).

Bleiben wir bei unserm Fallbeispiel: Es melden sich nach der 3. Runde ein Team mit nunmehr 3 Siegen und ein Team mit 2 Siegen und einer Niederlage.

Ersteres zieht eine Nummer zwischen 1 und 10, die einzelnen Paarungen werden mit Platzziffern versehen (siehe oben: 5 (3 S.) gegen 5 (3 S.); die 5 Partien laufen nach

Nr	Teilnehmer			ZR - Spiele		
	A	B	C	A	B	C
30	10	12	8	1	2	-
31	10	12	9	2	4	1
32	10	12	10	2	4	2
33	11	12	10	3	4	2
34	12	12	10	4	4	2
35	12	13	10	4	5	2
36	12	13	11	4	5	3
37	12	14	11	4	6	3
38	13	14	11	5	6	3
39	13	15	11	5	7	3
40	13	15	12	5	7	4
41	14	15	12	6	7	4
42	14	16	12	6	-	4
43	14	16	13	6	-	5
(bis hierhin 8 Spielrunden)						
44	14	17	13	6	1	5
45	15	17	13	7	1	5
46	15	18	13	7	2	5
47	15	18	14	7	2	6
48	15	18	15	7	2	7
49	16	18	15	-	2	7
50	17	18	15	1	2	7
51	17	19	15	1	3	7
52	17	19	16	1	3	-
53	17	29	16	1	4	-
54	18	20	16	2	4	-
55	18	21	16	2	5	-
56	18	21	17	2	5	1
57	19	21	17	3	5	1
58	19	22	17	3	6	1
59	19	22	18	3	6	2
60	19	23	18	3	7	2
61	20	23	18	4	7	2
62	20	24	18	4	8	2
63	20	24	19	4	8	3
64	20	24	20	4	8	4
65	21	24	20	5	8	4
66	22	24	20	6	8	4
67	22	25	20	6	9	4
68	22	25	21	6	9	5
69	22	26	21	6	10	5
70	23	26	21	7	10	5
71	23	27	21	7	11	5
72	23	27	22	7	11	6
73	24	27	22	8	11	6
74	24	28	22	8	12	6
75	24	28	23	8	12	7
76	24	29	23	8	13	7
77	25	29	23	9	13	7
78	25	30	23	9	14	7
79	25	30	24	9	14	8
80	25	30	25	9	14	9
81	26	30	25	10	14	9
82	27	30	25	11	14	9
83	27	31	25	11	15	9
84	27	31	26	11	15	10
85	27	32	26	11	-	10
86	28	32	26	12	-	10
(bis hierhin 9 Spielrunden)						
87	28	33	26	12	1	10
88	28	33	27	12	1	11
89	29	33	27	13	1	11
90	29	34	27	13	2	11
91	29	34	28	13	2	12
92	29	35	28	13	3	12
93	30	35	28	14	3	12
94	30	36	28	14	4	12
95	30	36	29	14	4	13
96	30	36	30	14	4	14
97	31	36	30	15	4	14
98	32	36	30	-	4	14
99	32	37	30	-	5	14

dem Muster 1 spielt gegen 2, 3 gegen 4, 5 gegen 6 usw.). Letzteres zieht eine Nummer zwischen 1 und 27 (siehe oben: 13 (2 S.) gegen 13 (2 S.) + Freilos).

So werden nach und nach die einzelnen Partien der nächsten Runde vervollständigt und man gewinnt ungeheuer viel Zeit. Bedingung ist natürlich eine flexible Turnierleitung und Spieler, die selbst an einem zügigen Ablauf interessiert sind.

Die Plakate, die für alle gut sichtbar angebracht werden sollten, können zwischen den einzelnen Spielrunden der Vorrunde problemlos angefertigt werden.

Zum Abschluß noch eine Variante, die Anzahl der Spielrunden um eine zu verkürzen. Das ist nur dann von Nutzen, wenn die Grenze der Spielrunden knapp überschritten wurde.

Beispiel: Wie wir oben gesehen haben, sind bei genau 43 teilnehmenden Mannschaften am Ende der Vorrunde 16 Teams im B-Turnier. Bei 44 Teams (17 im B-Turnier) haben wir schon eine Spielrunde mehr. Man könnte u.U. eine Mannschaft ins A-Turnier lösen. Das kann das ganze Turnier in Ausnahmefällen um zwei Stunden verkürzen. Bei 45 Teams existiert auch diese Möglichkeit (siehe Tabelle: auch bei 87 bis 92 Teams besteht durch Übernahme ins A-Turnier die Möglichkeit der Spielrundenverkürzung).

So, nun ist alles gesagt, viel Spaß beim Ausprobieren dieser wirklich interessanten Turniersystemvariante, die m.E. für fast alle viele Vorteile in sich birgt.

Hier noch einmal in aller Kürze die wichtigsten Kriterien des Nunkircher Systems:

- Viele Spiele für alle (Minimum 5).
- Aufteilung der Teams in die einzelnen Turniere nach Spielstärke.
- Keine extremen Wartezeiten.
- Durch Setzbaum in der Hauptrunde zügiger Ablauf.
- Teams mit 4 echten Siegen (ohne Freilos) werden in der Hauptrunde gesetzt.
- Gerechtes System (Teams, die einen Sieg durch Freilos erhalten haben, müssen eine eventuelle Zwischenrunde spielen).
- Die Finalspiele beginnen fast zeitgleich, also kein Nachhinken einer Trostrunde.
- Motivation auch für die schwächeren Teams in „ihrem“ Turnier vorne zu landen
- Im A-Turnier gewinnen die tatsächlich Tagesbesten.